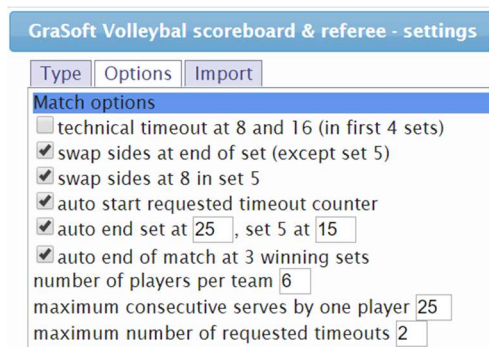


HANDLEIDING

Grasoft Volleybal Scoreboard & Referee

Tabblad OPTIONS

Eerste vakje mag afgevinkt blijven. De rest aanvinken



GraSoft Volleybal scoreboard & referee - settings

Type Options Import

Match options

- technical timeout at 8 and 16 (in first 4 sets)
- swap sides at end of set (except set 5)
- swap sides at 8 in set 5
- auto start requested timeout counter
- auto end set at 25, set 5 at 15
- auto end of match at 3 winning sets

number of players per team 6

maximum consecutive serves by one player 25

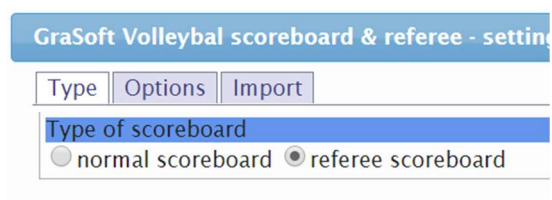
maximum number of requested timeouts 2

Bevestigen !

Tabblad TYPE

1. Normal scoreboard

2. Referee scoreboard



GraSoft Volleybal scoreboard & referee - settings

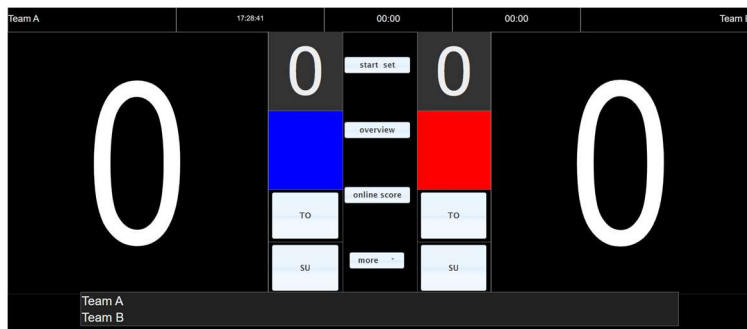
Type Options Import

Type of scoreboard

normal scoreboard referee scoreboard

Kies **NORMAL SCOREBOARD**, om gewoon het scorebord te gebruiken, zonder opstellingsvolgorde. (Bvb. als er geen extra spelers zijn om het scorebord in de zaal te bedienen.)

Bevestigen!



Klik op bovenste wit vakje **START SET** en je kan het scorebord gebruiken.

TIPS : Tik op de score om een punt toe te voegen. Swap naar beneden om een punt te annuleren

Je kan de kleur van de ploegen kiezen door op het gekleurd vakje te tikken.

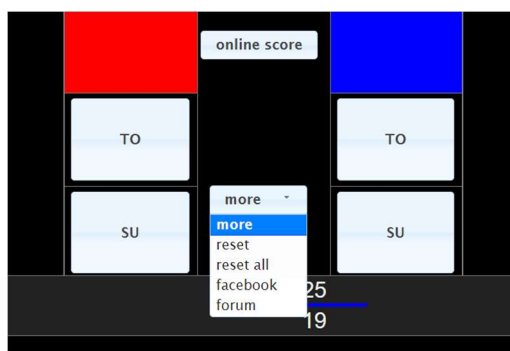
Links /rechts boven : Team A/ Team B kun je ook allebei een naam invoeren door erop te tikken.

Na de match:

Tik op wit vakje **OVERVIEW** en je ziet het ganse verloop van de match: tussenstanden, TO's en vervangingen.

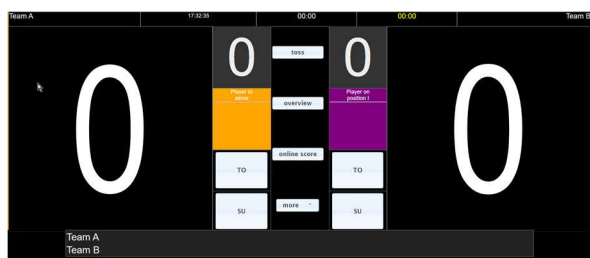
Tik onderaan op tabblad **MATCH SUMMARY** . Zo krijg je de uitslagentabel.

Alles wissen om een nieuwe match te starten : tik op MORE en RESET ALL

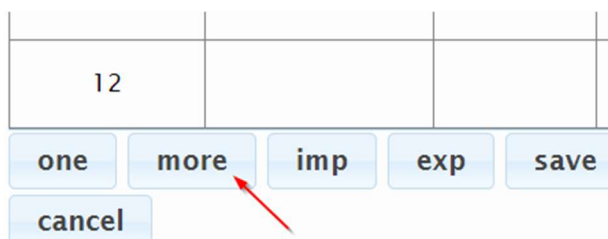
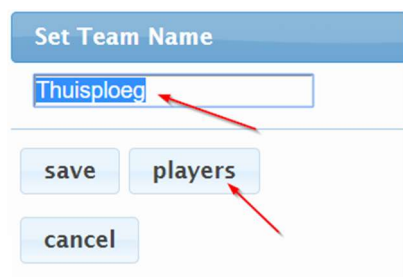


2. Kies **REFEREE SCOREBOARD** , om de stand én de opstellingsvolgorde te kunnen volgen.

Pas de kleuren aan (tik op gekleurd vakje)

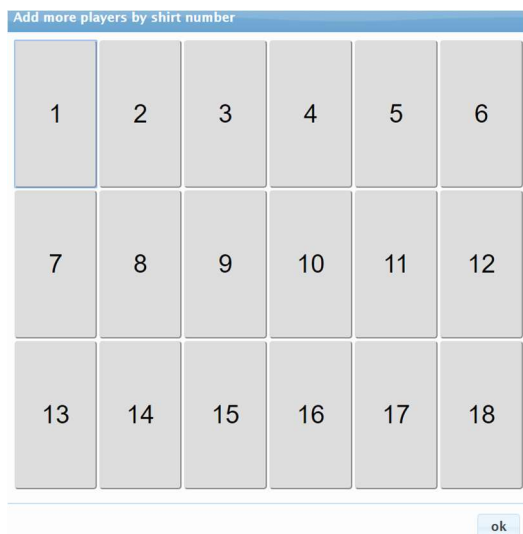


Tik op TEAM A /B en pas eventueel de naam aan. Hierin kun je ook tikken op **PLAYERS** en tik op **MORE**

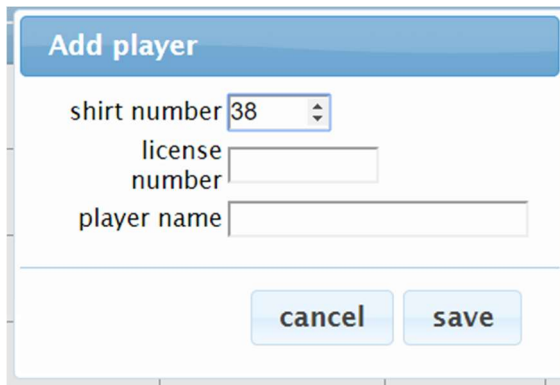


Tik nu op de truinrs, van alle aanwezige spelers (maximaal 12) van die ploeg. P.S. (linker afbeelding)

Zijn er truinrs die hoger zijn dan '18', dan kun je die ingeven via het tabblad onderaan **ONE** (rechter afbeelding)



Ingeven nummer van 1 tot 18

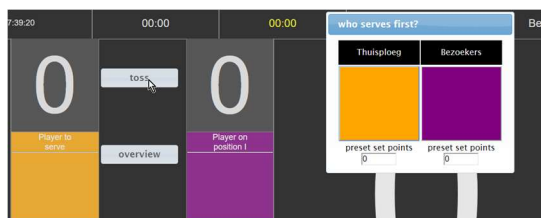


Ingeven nummers hoger dan 18

Vergeet niet om steeds te bevestigen !

Na de toss tik je op TOSS

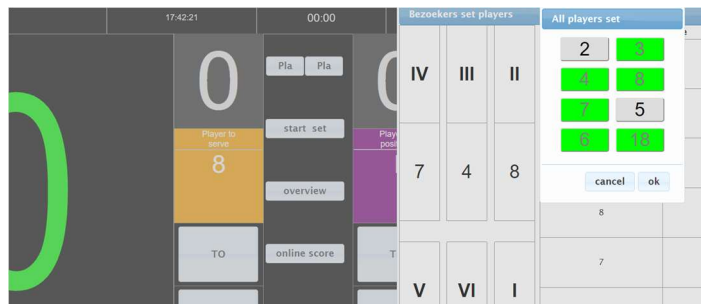
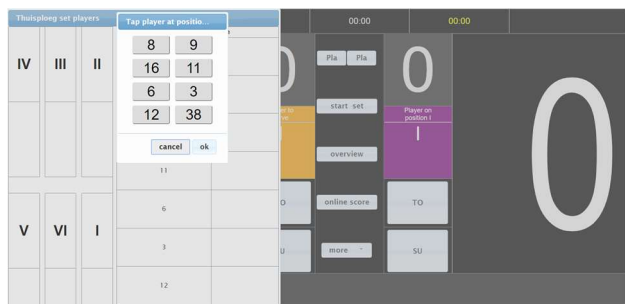
Tik op wie het eerst zal serveren.



Tik nu op de kleur die het eerst zal serveren en nadien welk team links speelt.

Nu merk je twee witte vierkantjes 'PLA' bovenaan

Tik erop en je ziet de beschikbare spelers van die ploeg. Tik op het truinr van positie 1, 2 enz



Bevestigen !! = OK en Save

Klik nu op **START SET.**

In de gekleurde vakjes zie je nu wie op positie 1 staat voor beide ploegen.

Bij elke set opnieuw de samenstelling van de ploeg ingeven.

Na de match:

Tik op wit vakje **OVERVIEW** en je ziet het ganse verloop van de scores, TO's en vervangingen.

Tik onderaan op tabblad **MATCH SUMMARY** . Zo krijg je de uitslagentabel.

match summary

PLOEG				A	PLOEG			B	
TO	Wi	G	P	SET	Duur	P	G	Wi	TO
0	0	1	25	1 (0 mn)		18	0	0	0
1	0	1	25	2 (1 mn)		10	0	0	1
2	0	1	25	3 (0 mn)		7	0	0	0
3	0	3	75	Totale duur sets 0 h 01 mn		35	0	0	1
Begin wedstrijd 17 h 44 mn				Einde wedstrijd 17 h 46 mn		Totale duur wedstrijd 0 h 02 mn			
WINAAR: Thuisploeg								3 : 0	

ok

Alles wissen om een nieuwe match te starten : tik op MORE en RESET ALL